

Инструкция по установке пользователем

Конструктор обучающих сценариев виртуальной реальности

Москва

2024

Содержание

1	Перечень сокращений	3
2	Установка ПО	4
2.1	Системные требования	4
2.2	Установка окружения	4
2.3	Загрузка и запуск ПО	4

1 Перечень сокращений

Таблица 1 – Перечень сокращений

№	Сокращение	Расшифровка сокращения
1.	АРМ	Автоматизированное рабочее место
2.	КОСВР	Конструктор обучающих сценариев виртуальной реальности
3.	ПО	Программное обеспечение

2 Установка ПО

2.1 Системные требования

Перед началом установки ПО "Конструктор обучающих сценариев виртуальной реальности" необходимо убедиться, что АРМ соответствует заявленным системным требованиям (Таблица 2).

Таблица 2 – Системные требования

№	Системные требования	Минимальные требования
1.	ОС	ОС Windows 10 и новее
2.	CPU	6 ядер не менее 3.2ГГц
3.	RAM	32 ГБ
4.	SSD	Не менее 400 ГБ
5.	GPU	Не слабее NVIDIA GeForce RTX 4060

2.2 Установка окружения

Для работы системы необходимо выполнить следующие действия:

- Необходимо скачать исходный код Unreal Engine 5 (UE5) с официального репозитория.
- Установить C++ компилятор и IDE, предпочтительно Microsoft Visual Studio или JetBrains Raider.
- Скомпилировать исходный код UE5.
- Скачать/получить и распаковать исходный код проекта КОСВР.
- Запустить UE5 и через него открыть код проекта КОСВР.

2.3 Загрузка и запуск ПО

После шагов, выполненных в пункте 2.2 необходимо выполнить разработку обучающих сценариев и осуществляет упаковку решения:

- В результате упаковки пользователь получает директорию с исполняемым файлом и всеми дополнительными файлами (библиотеками, пакетами и т.п.), необходимыми для работы ПО.
- Конечный пользователь выполняет запуск исполняемого файла без необходимости предварительной установки каких-либо библиотек, сертификатов и т.п.